

KONTAKT

Helmholtz-Zentrum für Umweltforschung - UFZ
Department Biozönoseforschung
Theodor-Lieser-Straße 4
06120 Halle
Dr. Karin Ulbrich
researchgame@ufz.de



Programm für
lebenslanges
Lernen

Dieses Projekt wurde mit Unterstützung der Europäischen Kommission finanziert. Die Verantwortung für den Inhalt dieser Veröffentlichung (Mitteilung) trägt allein der Verfasser; die Kommission haftet nicht für die weitere Verwendung der darin enthaltenen Angaben.



RESEARCH GAME

The European scientific research game for schools

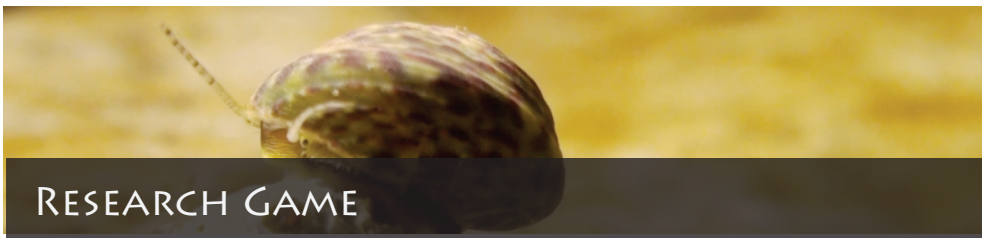
www.researchgame.eu



WAS IST RESEARCH GAME?

Das europaweite Projekt Research Game wendet sich an Schülerinnen und Schüler ab 11 Jahre. Junge Forscherteams führen eigene Projekte zu Fragen der biologischen Vielfalt durch und lernen dabei wissenschaftliche Methoden kennen. Mithilfe von online-Tools wird das erworbene Wissen getestet. Über die Internet-Plattform können die eigenen Ergebnisse präsentiert und die Resultate der anderen Teams bewertet werden.





RESEARCH GAME

Das Projekt Research Game (was soviel bedeutet wie „Forschungsspiel“) verläuft in zwei Etappen:

- Euer Team führt ein Projekt durch, zum Beispiel zur biologischen Vielfalt. Geht schrittweise nach einer wissenschaftlichen Methodik vor und ladet eure Ergebnisse dann auf die Projekt-Plattform hoch.
- Ihr nehmt an einem online-Spiel teil.



UNTERSUCHUNGSGEBIET

Ihr könnt selbst entscheiden, wo ihr euer Forschungsprojekt durchführt. Das kann im Freiland sein, wo ihr Tiere oder Pflanzen beobachtet. Ihr könnt auch im Labor arbeiten oder Dateien am Computer auswerten. Auf der Plattform findet ihr Anregungen dazu.



AKTIVITÄTEN IN DER SCHULE

Bildet Teams (z.B. 4 bis 8 Personen) mit euren Mitschülern und entwickelt Ideen. Welche Frage aus dem großen Komplex der biologischen Vielfalt interessiert euch? Welche Arten wollt ihr beobachten, in welchen Ökosystemen leben sie?

BEOBSACHTEN

HYPOTHESEN FORMULIEREN

RECHERCHEN DURCHFÜHREN

FRAGEN STELLEN



BEOBSACHTUNGEN IM FREILAND

Entwickelt einen Plan, bereitet die erforderlichen Materialien vor. Welche Daten wollt ihr sammeln, wie werdet ihr sie auswerten?



ERGEBNISSE

Die Ergebnisse eures Teams könnt ihr als Texte, Tabellen, Fotos oder Videos hochladen auf www.researchgame.eu.



WETTSTREIT MIT ANDEREN TEAMS

Auf unserer Plattform präsentieren Teams aus mehreren europäischen Ländern ihre Ergebnisse. Ihr könnt sie über ein Punktesystem bewerten – und ihr könnt auch selbst bewertet werden. Im Herbst 2014 werden die besten Teams vorgestellt.

ERFAHRUNGEN SAMMELN

DATEN ANALYSIEREN

ERGEBNISSE PRÄSENTIEREN

