



CONTATTI

Dipartimento di Scienze e Tecnologie Biologiche e Ambientali
Università del Salento
73100 Lecce
Italia
researchgameproject@unisalento.it
Tel. +39 0832 29 8606



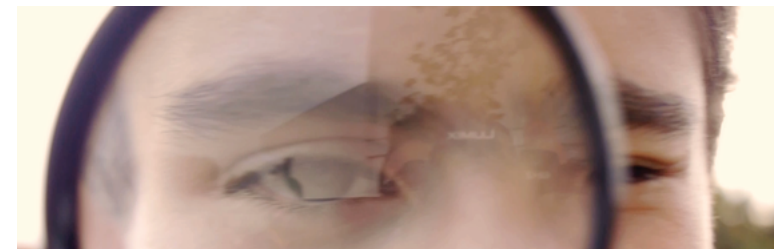
Il presente progetto è finanziato con il sostegno della Commissione europea.
L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione (comunicazione) e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.



RESEARCH GAME

The European scientific research game for schools

www.researchgame.eu



COS'È RESEARCH GAME?

Mettete alla prova le vostre abilità nel campo della ricerca scientifica e della biodiversità con The Scientific Research Game, un gioco online rivolto a studenti dai 10 anni in su provenienti dalle scuole di tutt'Europa!

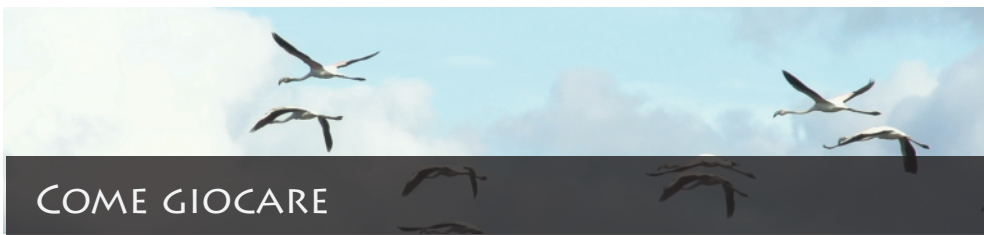




IL GIOCO

il gioco è composto da due fasi:

- 'condurre un progetto di ricerca' - facoltativa
- La gara finale online



COME GIOCARE

Per giocare basta che un docente si registri come mentore, creando la squadra, e che poi ogni alunno si arruoli, dopo essersi iscritto alla piattaforma.

Visitate www.researchgame.eu/platform



IL PROGETTO DI RICERCA

Durante la fase 1 ogni squadra deve condurre un progetto di ricerca nel campo della biodiversità, sia esso al computer, in laboratorio o sul campo e postarne il resoconto (video, poster o report) sulla piattaforma.



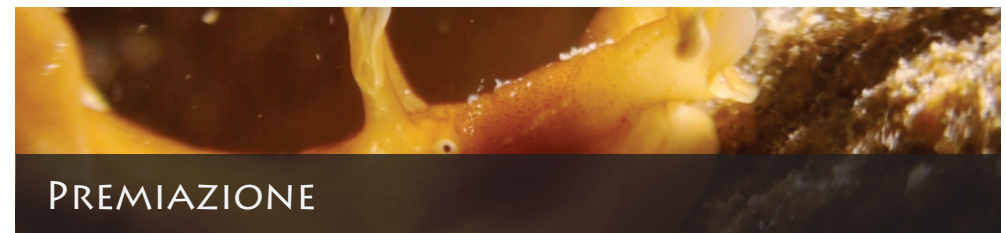
LA GARA ONLINE

Le scuole di tutta Europa giocheranno al videogame realizzato dalla squadra di progettazione sfidandosi sul tema della biodiversità e dimostrando di saper applicare il metodo scientifico. Provate il primo gioco su www.researchgame.eu/platform



RISULTATI

Il punteggio finale sarà la somma della valutazione del progetto di ricerca (fase 1, 30 punti max.) e del risultato della gara online (fase 2, 70 punti max.)



PREMIAZIONE

Il 22 maggio 2014 si terrà a Lecce la premiazione di Research Game. Due studenti e due professori saranno invitati a ritirare il premio in rappresentanza delle squadre vincitrici delle categorie junior (scuole medie) e senior (scuole superiori).

Arrivederci a Roma 2015 per la conferenza di EEF e SitE "Ecology at the Interface".

OSSERVATE

STUDIATE L'ARGOMENTO

PONETE UN QUESITO

FORMULATE UN'IPOTESI



DEFINITE IL DISEGNO SPERIMENTALE

ANALIZZATE I DATI

COMUNICATE I RISULTATI